

Vodafone Mistrovství České republiky v mobilních hrách – formy spolupráce

Pro letošní ročník se organizátoři Vodafone Mistrovství České republiky v mobilních hrách rozhodli pro změnu v udělování MČR bodů pro offline akce. Od nynějška může každá offline akce pořádaná na území Čech a Slovenska požádat o podporu MČR bodů. Žádost musí obsahovat všechny informace z všeobecných požadavků a stupeň spolupráce, o který máte zájem. Žádost, která nebude 100% vyplněná, nemusí být uznána. Žádost bude posouzená s ohledem na vybraný stupeň spolupráce a její požadavky.

Bodové rozdělení stupňů

Všeobecné požadavky pro jakýkoliv druh spolupráce:

- Nutnost podat žádost o spolupráci minimálně 1 měsíc před začátkem akce (Pokud turnaj obsahuje také kvalifikace, začátkem akce se chápe start první kvalifikace)
- Žádost musí obsahovat tyto základní informace:
 - Název akce
 - Místo konání akce
 - Organizační tým dané akce a jejich předchozí zkušenosti s organizováním podobného typu akcí
 - Datum konání akce
 - O kolikátý ročník akce se jedná
 - Shrnutí předchozích ročníků
 - Pokud se konaly
 - Počet účastníků předchozích ročníků v daných hrách
 - Jaká je maximální kapacita
 - Pokud se nekonaly
 - Jaká jsou očekávaná čísla účastníků
 - Jaká je maximální kapacita
 - V jakých hrách se daná akce koná
 - Podpora pro celou akci nebo jen konkrétní hry
 - Pokud ano, tak pro jaké hry
 - Harmonogram akce
 - Popis/Zajímavosti o akci (volitelné):
 - Ceny v turnaji/prizepool
 - Požadovaný stupeň spolupráce

- Potvrzení o přečtení a souhlasu se všemi podmínkami žádané spolupráce

Stupeň - mediální partnerství

Plnění:

- Novinka o mediální podpoře dané akce + krátký rozhovor s pořadatelem
- Zveřejňování novinek o turnaji před jeho začátkem
- Zveřejňování novinek o výsledcích během turnaje a shrnutí turnaje po jeho skončení
- Rozhovory s organizátory a účastníky před, během a po akci

Požadavky:

- Uvedení PLAYzone jako mediálního partnera v on-line komunikacích (FB událost, FB skupina, web apod.)
- Novinka o mediální podpoře akce ze strany PLAYzone na oficiálních sociálních kanálech akce (jako samostatný článek)
- Přidání Loga PLAYzone na stránkách akce v sekci mediální partneři/ partneři akce
- Vizibilita loga PLAYzone na místě akce v době jeho konání

Stupeň C- nejnižší zapojení - partnerství s Vodafone Mistrovstvím České republiky v mobilních hrách

Tento stupeň se týká udělování MČR bodů v kategorii C

Plnění:

- Přidělení MČR mobile kvalifikačních bodů v úrovni C
- Novinka o podpoře dané akce MČR body + krátký rozhovor s pořadatelem
- Zveřejňování novinek o turnaji před jeho začátkem
- Zveřejňování novinek o kvalifikačních turnajích na samotný turnaj
- Závěrečné shrnutí turnaje
- Turnajový systém na stránkách PLAYzone

Požadavky:

- Prizepool minimálně 7 500 Kč (Hearthstone) / 5 000 Kč (Clash Royale)
- Minimální počet účastníků pro BYOC akci: 20
- Minimální počet účastníků pro ostatní druhy akcí 100+ (do počtu účastníků se počítají i hráči účastnící se kvalifikací na danou akci)
- Mít vypořádané všechny závazky z minulých akcí (Vyplacení výher z minulých ročníků v předem daném termínu)

- Uvedení MČR mobile jako mediálního partnera v on-line komunikacích o turnaji (FB událost, FB skupina, web apod.)
- Zveřejnění novinky o partnerství s MČR mobile a s tím spojené udělení MČR bodů na komunikačních kanálech akce, tedy jak webových stránkách, tak na všech souvisejících sociálních sítích.
- Přidání loga MČR mobile do všech novinek okolo turnaje (jak na webu, tak na sociálních sítích)
- Turnaj a kvalifikace musí být oznámeny v dostatečném předstihu (min. 14 dní před začátkem akce, pokud turnaj obsahuje také kvalifikace, začátkem akce se chápe start první kvalifikace)
- Kvalifikace (v případě absence kvalifikací samotný turnaj) musí být přístupná pro všechny hráče, bez rozdílu - výjimku tvoří hráči, kteří obdrželi ban na PLAYzone.
- **Pokud se jedná o turnaj založený na tom, že jsou všechny týmy do turnaje pozvány, v tomto případě MČR body nemohou být uděleny**
- Hráči/ klany/ organizace nesmí být v turnaji zvýhodněny jakýmkoliv způsobem - v případě nasazení top týmů přímo do turnaje je třeba tuto skutečnost konzultovat s PLAYzone – nesmí dojít k preferenci žádného klanu, týmu, hráče apod. na základě neobjektivních skutečností
- Nutnost přítomnosti admina daného turnaje se zkušenostmi a znalostmi z dané hry, ve které se turnaj pořádá. Předpokládá se znalost základních turnajových formátů a fungování turnajů. V případě potřeby je PLAYzone schopna za poplatek dodat proškoleného admina. Admin musí být znám s dostatečným předstihem a pořadatelé MČR musí daného člověka odsouhlasit, aby splňoval náležitosti admina, který chod daného turnaje zvládne zabezpečit bez problémů.

Stupeň B- střední zapojení- partnerství s Vodafone Mistrovstvím České republiky v mobilních hrách

Tento stupeň se týká udělování MČR bodů v kategorii B

Plnění:

- Přidělení MČR mobile kvalifikačních bodů v úrovni B
- Novinka o podpoře dané akce MČR body + krátký rozhovor s pořadatelem
- Zveřejňování novinek o turnaji před jeho začátkem
- Zveřejňování novinek o kvalifikačních turnajích na samotný turnaj
- Zveřejňování výsledků kvalifikací
- Kompletní coverage z celého turnaje
- Turnajový systém na stránkách PLAYzone
- Propagace akce na našich sociálních sítích (FB PLAYzone apod.)

Požadavky:

- Prizepool minimálně 10 000 Kč (Hearthstone) / 7 500 Kč (Clash Royale)
- Počet účastníků pro BYOC akci: 40

- Minimální počet účastníků pro ostatní druhy akcí 150+ (do počtu účastníků se počítají i hráči účastníci se kvalifikací na danou akci)
- Nesmí to být první ročník dané akce. Musí se jednat minimálně o 2. ročník.
- Mít vypořádané všechny závazky z minulých akcí (Vyplacení výher z minulých ročníků v předem daném termínu)
- Uvedení MČR mobile jako mediálního partnera v on-line komunikacích o turnaji (FB událost, FB skupina, web apod.)
- Novinka o partnerství s MČR mobile a s tím spojené udělení MČR bodů na komunikačních kanálech akce, tedy jak webových stránkách, tak na všech souvisejících sociálních sítích.
- Přidání loga MČR mobile do všech novinek okolo turnaje (jak na webu, tak na sociálních sítích)
- Přidání loga MČR mobile do streamu jak z kvalifikací, tak i z finálové akce
- Vizibilita loga MČR mobile na místě akce v době jeho konání
- Turnaj a kvalifikace musí být oznámeny v dostatečném předstihu (min. 14 dní před začátkem akce, pokud jsou v turnaji kvalifikace, začátkem akce se chápe start první kvalifikace)
- Kvalifikace (v případě absence kvalifikací samotný turnaj) musí být přístupná pro všechny hráče, bez rozdílu - výjimku tvoří hráči, kteří obdrželi ban na PLAYzone.
- **Pokud se jedná o turnaj založený na tom, že jsou všechny týmy do turnaje pozvány, v tomto případě MČR body nemohou být uděleny**
- Hráči/ klany/ organizace nesmí být v turnaji zvýhodněny jakýmkoliv způsobem - v případě nasazení top týmů přímo do turnaje je třeba tuto skutečnost konzultovat s PLAYzone – nesmí dojít k preferenci žádného klanu, týmu, hráče apod. na základě neobjektivních skutečností
- Nutnost přítomnosti admina daného turnaje se zkušenostmi a znalostmi z dané hry, ve které se turnaj pořádá. Předpokládá se znalost základních turnajových formátů a fungování turnajů. V případě potřeby je PLAYzone schopna za poplatek dodat proškoleného admina. Admin musí být znám s dostatečným předstihem a pořadatelé MČR musí daného člověka odsouhlasit, aby splňoval náležitosti admina, který chod daného turnaje zvládne zabezpečit bez problémů.

Stupeň A - nejvyšší zapojení- partnerství s Vodafone Mistrovství České republiky v mobilních hrách

Tento stupeň se týká udělování MČR bodů v kategorii A

Plnění:

- Přidělení MČR kvalifikačních bodů v úrovni A
- Novinka o podpoře dané akce MČR body + krátký rozhovor s pořadatelem
- Zveřejňování novinek o turnaji před jeho začátkem
- Zveřejňování novinek o kvalifikačních turnajích na samotný turnaj – pomoc s propagací turnaje přes naše kanály
- Zveřejňování výsledků kvalifikací

- Kompletní coverage z celého turnaje
- Závěrečné shrnutí turnaje + dojmy hráčů
- Turnajový systém na stránkách PLAYzone
- Propagace akce na našich sociálních sítích (FB PLAYzone apod.)

Požadavky:

- Prizepool minimálně 15 000 Kč (Hearthstone) / 10 000 Kč (Clash Royale)
- Minimální počet účastníků pro BYOC akci: 55
- Minimální počet účastníků pro ostatní druhy akcí 180+ (do počtu účastníků se počítají i hráči účastnící se kvalifikací na danou akci)
- Nesmí to být první ročník dané akce. Musí se jednat minimálně o 2. ročník.
- Mít vypořádané všechny závazky z minulých akcí (Vyplacení výher z minulých ročníků v předem daném termínu)
- Uvedení MČR mobile jako mediálního partnera v on-line komunikacích o turnaji (FB událost, FB skupina, web apod.)
- Novinka o partnerství s MČR mobile a s tím spojené udělení MČR bodů na komunikačních kanálech akce, tedy jak webových stránkách, tak na všech souvisejících sociálních sítích.
- Přidání loga MČR mobile do všech novinek okolo turnaje (jak na webu, tak na sociálních sítích)
- Přidání loga MČR mobile do streamu jak z kvalifikací, tak i z finálové akce
- Vizibilita loga MČR mobile na místě akce v době jeho konání
- Turnaj a kvalifikace musí být oznámeny v dostatečném předstihu (min. 14 dní před začátkem akce, pokud jsou v turnaji kvalifikace, začátkem akce se chápe start první kvalifikace)
- Kvalifikace (v případě absence kvalifikací samotný turnaj) musí být přístupná pro všechny hráče, bez rozdílu - výjimku tvoří hráči, kteří obdrželi ban na PLAYzone.
- **Pokud se jedná o turnaj založený na tom, že jsou všechny týmy do turnaje pozvány, v tomto případě MČR body nemohou být uděleny**
- Hráči/ klany/ organizace nesmí být v turnaji zvýhodněny jakýmkoliv způsobem - v případě nasazení top týmů přímo do turnaje je třeba tuto skutečnost konzultovat s PLAYzone – nesmí dojít k preferenci žádného klanu, týmu, hráče apod. na základě neobjektivních skutečností
- Nutnost realizace turnaje a kvalifikací přes PLAYzone turnajový systém
- Turnaj musí být adminován adminem z řad PLAYzone. Podmínky využití admina budou dohodnuty individuálně

Poznámka: Organizátoři Vodafone Mistrovství České republiky v mobilních hrách si vyhrazují právo odebrat MČR body v případě zjištění závažných porušení pravidel - znevýhodňování některých týmů, hráčů, porušování fair play, nedostatky v organizaci, které zabránily férovému průběhu turnaje, nedodržení plnění ze strany organizátorů akce.